ไทยพาณิชย์
SCB



ไทยพาณิชย์ ภารกิจพิชิตออม

คู่มือการเล่นเกม











จุดประสงค์เกม และวิธีการเล่นภาพรวม

ยินดีต้อนรับเข้าสู่กิจกรรมไทยพาณิชย์ ภารกิจพิชิตออม ที่จะพาทุกคนเดินทางเข้าสู่โลกการออม เพื่อนำสิ่งที่ได้เรียนรู้จากกิจกรรมมาสู่การใช้จริงในชีวิตประจำวัน เหมาะสำหรับผู้เล่นอายุ 9 ปีขึ้นไป

เกมมีทั้งหมด 3 เกม แบ่งเป็น

1. **เกมย่อย 1 จำเป็นหรือเปล่า** เวลาที่ใช้ในการเล่น 15 นาที
2. **เกมย่อย 2 บัญชีแก้มลิง พิชิตออม** เวลาที่ใช้ในการเล่น 15 นาที
3. **บอร์ดเกม ไทยพาณิชย์ ภารกิจพิชิตออม** เวลาที่ใช้ในการเล่น 60 - 80 นาที

วิธีการเล่นสามารถทำได้ 2 รูปแบบ คือ แบบ A หรือ B ขึ้นกับระยะเวลาทั้งหมดที่มีในการจัดกิจกรรม

รูปแบบ A เต็มพิกัด ไทยพาณิชย์ ภารกิจพิชิตออม

เวลาที่ใช้รวม 90 - 110 นาที



รูปแบบ B ตะลุยบอร์ดเกมภารกิจพิชิตออม

เวลาที่ใช้ 60 - 80 นาที



60 - 80 นาที

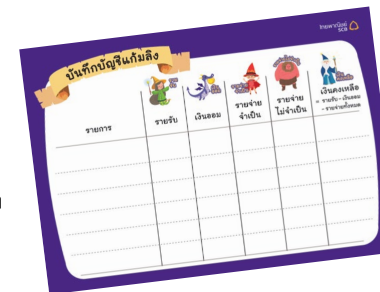
อายุผู้เล่น :
อายุ 9 ปี ขึ้นไป

เกม	ระยะเวลา	จำนวนผู้เล่น
เกมย่อย 1 **จำเป็นหรือเปล่า**	15 นาที	เล่นรวมกลุ่มใหญ่ 30 – 60 คน
เกมย่อย 2 **บัญชีแก้มลิง พิชิตออม**	15 นาที	
บอร์ดเกม **ไทยพาณิชย์ ภารกิจพิชิตออม**	60 – 80 นาที	เล่นเดี่ยว 4 – 6 คน เล่นคู่ 4 – 6 คู่ (8 – 12 คน)

ทำความรู้จักรายการทั้ง 5 ประเภทกัน ก่อนเริ่มเล่น!



เงินที่เราได้รับมา เช่น เงินค่าขนม หรือค่าจ้าง





เงินที่เหลือติดตัว หลังจากนำรายรับลบด้วยเงินออมและรายจ่ายทั้งหมด



เงินที่เราเก็บเอาไว้ เช่น หยอดกระปุก ฝากธนาคาร



เงินที่เราจ่ายออกไป เพื่อใช้ในสิ่งที่จำเป็นต่อการใช้ชีวิต



เงินที่เราใช้จ่ายออกไป สำหรับสิ่งที่เราคิดว่าไม่จำเป็น เป็นของฟุ่มเฟือย

สแกน เพื่อเตรียมพร้อมก่อนเข้าสู่ภารกิจพิชิตออม



เกม ย่อย 1

จำเป็นหรือเปล่า



จุดมุ่งหมายของเกม

ให้รู้จักการแยกแยะค่าใช้จ่ายในการเลือกซื้อของใช้ที่จำเป็น หรือไม่จำเป็น โดยคำนึงถึงความพอประมาณ มีเหตุผล ใช้อย่างพอเพียง ในแต่ละสถานการณ์

เวลาที่ใช้ 15 นาที

อุปกรณ์ และจำนวน



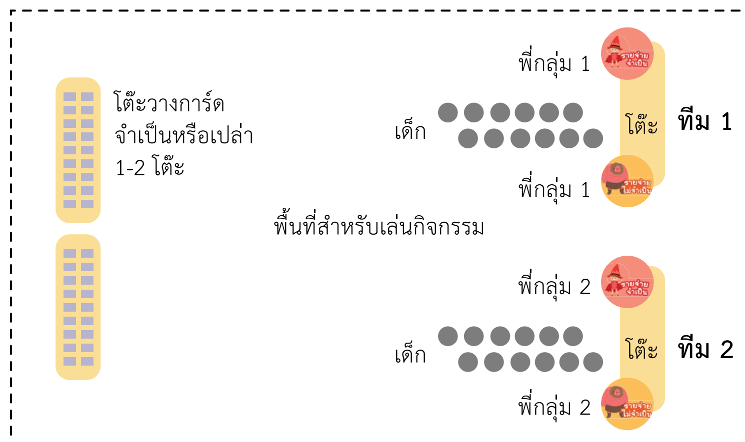


ป้ายคาดศีรษะประเภทรายการ
รายจ่ายจำเป็น - ไม่จำเป็น 2 ชุด



การ์ด**สิ่งของจำเป็นหรือเปล่า**
(ด้านสีม่วง) 1 ชุด 80 ใบ

วิธีการจัดเตรียม



วิธีเล่น

1. แบ่งผู้เล่นออกเป็น 2 กลุ่ม
2. ผู้นำเกม บอกโจทย์สถานการณ์
   รอบที่ 1 โจทย์: เลือกสิ่งของที่จำเป็น สำหรับการไปค่ายลูกเสือ (โจทย์สำรอง) พรุ่งนี้เปิดเทอม อะไรบ้างที่จำเป็นจะต้องใช้
   รอบที่ 2 โจทย์: เลือกสิ่งของที่ไม่จำเป็น สำหรับการไปค่ายลูกเสือ (โจทย์สำรอง) พรุ่งนี้เปิดเทอม อะไรบ้างที่ไม่จำเป็นจะต้องใช้
3. ทุกกลุ่มส่งตัวแทนครั้งละ 1 คน หรือ 2 คน (กรณีจับคู่) วิ่งไปเลือกหยิบการ์ดสิ่งของตามโจทย์
4. เมื่อเลือกได้แล้วให้วิ่งกลับมา พร้อมแปะมือเพื่อนในกลุ่ม เพื่อให้วิ่งไปหยิบการ์ดต่อ
5. นำการ์ดที่ได้มาไปให้พี่ประจำกลุ่ม ตามโจทย์ที่ได้รับ
6. มีเวลา 3 นาที ต่อรอบ เล่นจนหมดเวลา

เพิ่มเติม : ถ้าหากไม่มีการ์ดที่อยากเลือกแล้ว สามารถวิ่งกลับมาแปะมือเพื่อน เพื่อให้เพื่อนเล่นต่อได้

วิธีการจบเกม

เล่นครบ 2 รอบ

วิธีการชนะ

กลุ่มไหนเลือกการ์ดถูกต้องตามโจทย์ได้จำนวนมากกว่า จะเป็นผู้ชนะในแต่ละรอบ

เกมย่อย 2

บัญชีแก้มลิง พิชิตออม



จุดมุ่งหมายของเกม

ให้ความรู้ในการบันทึกบัญชีแก้มลิงอย่างถูกต้อง และรู้จักกับการแยกประเภท และการลงรายการในบัญชี

เวลาที่ใช้ 15 นาที

อุปกรณ์ และจำนวน



ป้ายคาดศีรษะประเภทรายการ



การ์ด**รายการ** **บัญชีแก้มลิง พิชิตออม (ด้านสีเหลือง)** 1 ชุด 80 ใบ

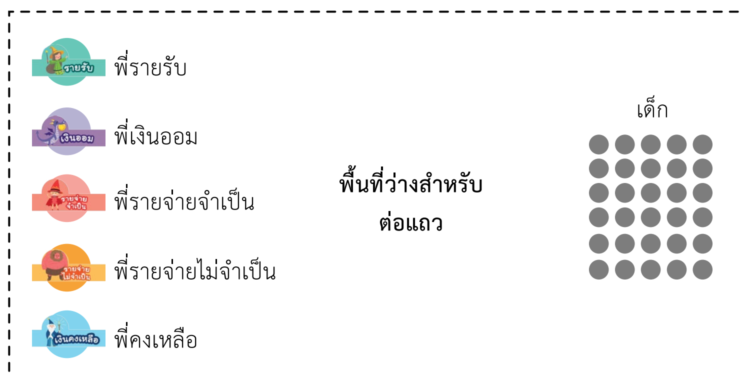
บันทึกบัญชีแก้มลิง

รายการ	รายรับ	เงินออม	รายจ่ายจำเป็น	รายจ่ายไม่จำเป็น	เงินคงเหลือ = รายรับ - เงินออม - รายจ่ายทั้งหมด

แม่ให้เงิน	200	200
ฝากเงินธนาคาร	50	150
ซื้ออาหาร	100	50
เติมเงินเกม	50	0

บอร์ดบันทึกบัญชีแก้มลิง พร้อมป้ายตัวอย่างรายการลงบัญชี และจำนวนตัวเลข 1 ชุด

วิธีการจัดเตรียม



วิธีเล่น

1. จัดหาพี่ประจำรายการทั้ง 5 ประเภท
2. พี่ประจำรายการแนะนำคุณสมบัติของตัวเอง



เงินที่เราได้รับมา เช่น เงินค่าขนม หรือค่าจ้างจากการทำงาน



เงินที่เราเก็บหรือฝากเอาไว้ เช่น หยอดกระปุก ฝากธนาคาร



เงินที่เราจ่ายออกไป เพื่อใช้ซื้อของที่จำเป็น สำหรับการดำเนินชีวิต หรือการใช้งาน



เงินที่เราใช้จ่ายออกไป สำหรับซื้อของที่เราคิด ว่าไม่จำเป็น เป็นของ ฟุ่มเฟือยไม่ต้องซื้อก็ได้



เงินที่เหลือติดตัว หลังจากนำรายรับ ลบด้วยเงินออมและ รายจ่ายทั้งหมด

3. เริ่มเล่นโดยผู้เล่นทุกคนได้รับการ์ดรายการบัญชีแก้มลิง พิชิตออม คนละ 1 ใบ
4. ผู้เล่นดูข้อความบนการ์ดของตัวเองว่าควรอยู่ในรายการช่องใด และนำการ์ดไปต่อแถวช่องนั้น ๆ ในเวลาที่กำหนด
5. พี่ประจำรายการนั้น ๆ ตรวจสอบความถูกต้อง
6. ก่อนเริ่มเล่นรอบสอง ให้ผู้เล่นทุกคนเดินไปแลกเปลี่ยนการ์ดกับเพื่อน
7. เริ่มเล่นเกมอีกครั้ง
8. หลังจากจบกิจกรรม รวมกลุ่มผู้เล่น เพื่อแสดงตัวอย่างการลงรายการ และการแยกประเภทบนบอร์ดบันทึกบัญชีแก้มลิงให้เข้าใจมากขึ้น ตามตัวอย่างดังต่อไปนี้

บันทึกบัญชีแก้มลิง

รายการ	รายรับ	เงินออม	รายจ่ายจำเป็น	รายจ่ายไม่จำเป็น	เงินคงเหลือ = รายรับ - เงินออม - รายจ่ายทั้งหมด
แม่ให้เงิน	200				200
ฝากเงินธนาคาร		50			150
ซื้ออาหาร			100		50
เติมเงินเกม				50	0

ลำดับที่ 1 : แม่ให้เงิน 200 บาท
ใส่ข้อความ [แม่ให้เงิน] ในช่องรายการ ใส่จำนวนเงิน [200 บาท] ในช่องรายรับ และช่องคงเหลือเท่ากับ [200 บาท]

ลำดับที่ 2 : ฝากเงินธนาคาร 50 บาท
ใส่ข้อความ [ฝากเงินธนาคาร] ในช่องรายการ ใส่จำนวนเงิน [50 บาท] ในช่องเงินออม และช่องคงเหลือเท่ากับ [150 บาท] มาจาก 200 บาท ลบด้วย 50 บาท

ลำดับที่ 3 : ซื้ออาหาร 100 บาท
ใส่ข้อความ [ซื้ออาหาร] ในช่องรายการ ใส่จำนวนเงิน [100 บาท] ในช่องรายจ่ายจำเป็น และช่องคงเหลือเท่ากับ [50 บาท] มาจาก 150 บาท ลบด้วย 100 บาท

ลำดับที่ 4 : เติมเงินเกม 50 บาท
ใส่ข้อความ [เติมเงินเกม] ในช่องรายการ ใส่จำนวนเงิน [50 บาท] ในช่องรายจ่ายไม่จำเป็น และช่องคงเหลือเท่ากับ [0 บาท] มาจาก 50 บาท ลบด้วย 50 บาท

วิธีการจบเกม

เล่นครบ 2 รอบ

วิธีการชนะ

เกมนี้ไม่ใช่เกมแข่งขัน จะไม่มีผู้ชนะ แต่ให้ผู้เล่นเข้าใจ และใส่รายการให้ถูกต้อง

บอร์ดเกม
ไทยพาณิชย์ ภารกิจพิชิตออม

จุดมุ่งหมายของเกม

- ปลูกฝังให้เห็นถึงประโยชน์ของการมีวินัยในการออม
- ได้เรียนรู้จากการลงมือทำ และเห็นความสำคัญของการจดบันทึกบัญชีแก้มลิง
- ฝึกการตัดสินใจในการเลือกซื้อของใช้ที่จำเป็น หรือไม่จำเป็น
- ฝึกการวางแผนการใช้จ่าย

อุปกรณ์ใน 1 ชุด

กระดานเกม
2 ชิ้นต่อกัน



ลูกเต๋าขนาดใหญ่



หมากเดิน

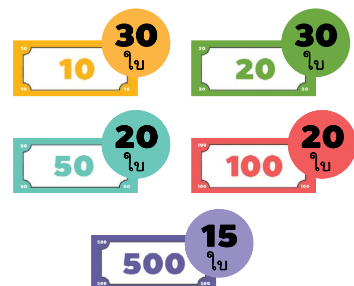


แฟลชไดร์ฟ



บรรจุวิดีโอเนื้อหาการเรียนรู้
และไฟล์เอกสารสำหรับกิจกรรม

เงิน (500 / 100 / 50 / 20 / 10)



การ์ดคู่มือ



การ์ดร้านค้า 6 ประเภท



การ์ดกิจกรรม



การ์ดบันไดขึ้น-ลง



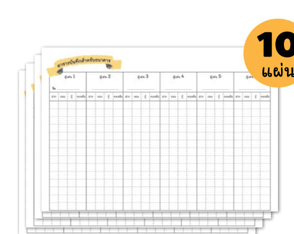
ตารางดอกเบี้ยเงินฝาก



ใบบันทึกบัญชีแก้มลิง

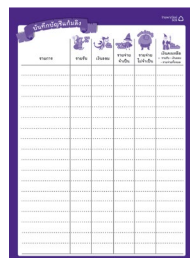


ใบบันทึกสำหรับธนาคาร



วิธีการจัดเตรียม

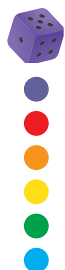
1 ชุดตั้งต้นสำหรับผู้เล่น 1 คน หรือ 1 ทีม




- ใบบันทึกบัญชีแก้มลิง 1 แผ่น
- การ์ดคู่มือ 1 แผ่น
- เงินตั้งต้น 500

2 กระดานเกม และการ์ด 3 ประเภท





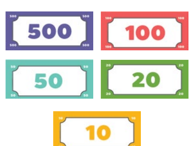

(1)

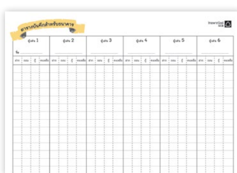


(2) (3)

(1) การ์ดร้านค้า หงายไว้
(2) การ์ดกิจกรรม และ
(3) การ์ดบันไดขึ้น-ลง สับการ์ดและคว่ำไว้

3 อุปกรณ์สำหรับธนาคาร



- เงิน
- ตารางดอกเบี้ยเงินฝาก 1 แผ่น
- ใบบันทึกสำหรับธนาคาร 1 แผ่น

วิธีเล่น

1. สามารถกำหนดผู้เล่นเป็นแบบเดี่ยว หรือจับคู่ตามจำนวนที่กำหนด และมีผู้เล่นเป็นธนาคาร 1 คน
2. แจกอุปกรณ์ตั้งต้นให้แต่ละทีม
3. ก่อนเริ่มเดินในตาแรก กำหนดให้ผู้เล่นแต่ละทีมสามารถเลือกที่จะฝากเงิน หรือไม่ฝากเงินกับธนาคารได้ก่อน
4. ทอยลูกเต๋า และเดินหมากของทีมตัวเองตามแต้มหน้าเต๋า
5. ทำกิจกรรมตามช่องที่ตก (ดูรายละเอียดแต่ละช่องได้จากการ์ดคู่มือ)
6. จดบันทึกบัญชีแก้มลิงในทุก ๆ กิจกรรมรายรับ - เงินออม - รายจ่าย และสรุปเงินคงเหลือ
7. จบเกมเมื่อมีผู้เดินเข้าสู่เส้นชัย หรือหมดเวลาที่กำหนด
8. ผู้ที่มีเงินมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ โดยคิดจากเงินคงเหลือติดตัว + เงินฝากธนาคารพร้อมดอกเบี้ย

วิธีสะท้อนการเรียนรู้

สามารถชวนผู้เล่นพูดคุยถึงสิ่งที่ได้รับจากการเล่นเกม ตามแนวทางคำถามต่อไปนี้

- ระหว่างเล่นเกมทำอะไรไปบ้าง ใช้เทคนิคหรือวางแผนการเล่นอย่างไร
- ในระหว่างที่เล่นเกม มีอะไรที่ชอบหรือรู้สึกสนุก
- มีส่วนไหนในเกมที่เข้าใจยากหรือไม่
- วันนี้ได้ความรู้ใหม่อะไรบ้าง
- หลังจากนี้ มีอะไรบ้างที่จะนำกลับไปใช้

ไทยพาณิชย์
SCB

